

LIDERANÇA DE SUBUNIDADE

PLANEJAMENTO E CONDUÇÃO DE PATRULHAS

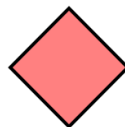




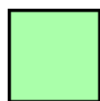
SIMBOLOGIA BÁSICA



BLUFOR



OPFOR



INDFOR



Fire Team (FT) 4

● Esquadra (Esq) 4 e Squad (Sq) 8 ~ 12

●● Grupo de Combate (GC) 9

●●● Pelotão (Pel) 32 ~ 45

I Companhia (Cia) 100 ~ 300

II Batalhão (B) 900 ~ 1500



Infantaria (I)



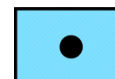
Reconhecimento (Rec)



Blindado (B)/Mecanizado (Mec)



Motorizado (Mtz)



Artilharia (A)



Asa Rotativa



Asa Fixa



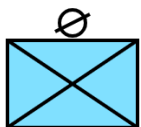
Antiaéreo (Aa)



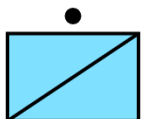
Posto de Comando (PC)



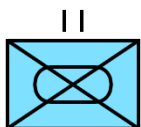
SIMBOLOGIA BÁSICA



Infantry Fire Team (FT)



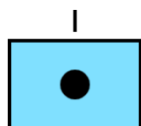
Esquadra de Reconhecimento (Esq Rec)



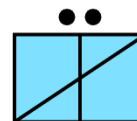
Batalhão de Infantaria Mecanizada/Blindada (BIB)



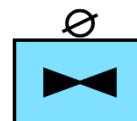
Companhia de Infantaria Motorizada (Cia I Mtz)



Bateria de Obuses (Bia 0)



GC Rec Mtz



Turma/Aeronave



Pel CC Inimigo



Pel Rec Mec Inimigo



GC I Inimigo



PLANEJAMENTO E PREPARAÇÃO

POREOF

- ↳ Providências Iniciais
- ↳ Observação e planejamento do reconhecimento
 - ↳ Ordem Preparatória (O Prep)
- ↳ Reconhecimento
- ↳ Estudo da situação (planejamento detalhado)
- ↳ Ordens
 - ↳ **Ordem a Patrulha (O Pa)**
- ↳ Fiscalização



EXTRATO ORDEM A PATRULHA 1.2.pdf

CONDUTAS DE PATRULHA

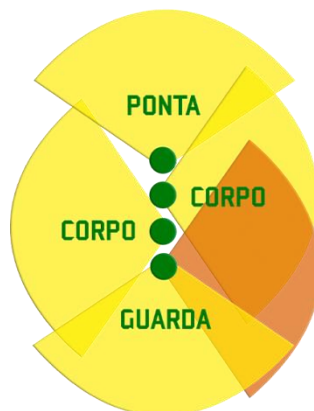
MOVIMENTO

└ Formações de Combate

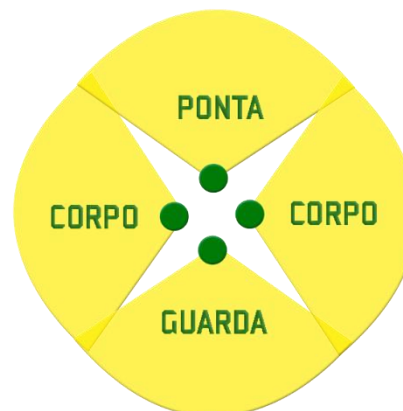
LINHA



COLUNA



LOSANGO



TORRE

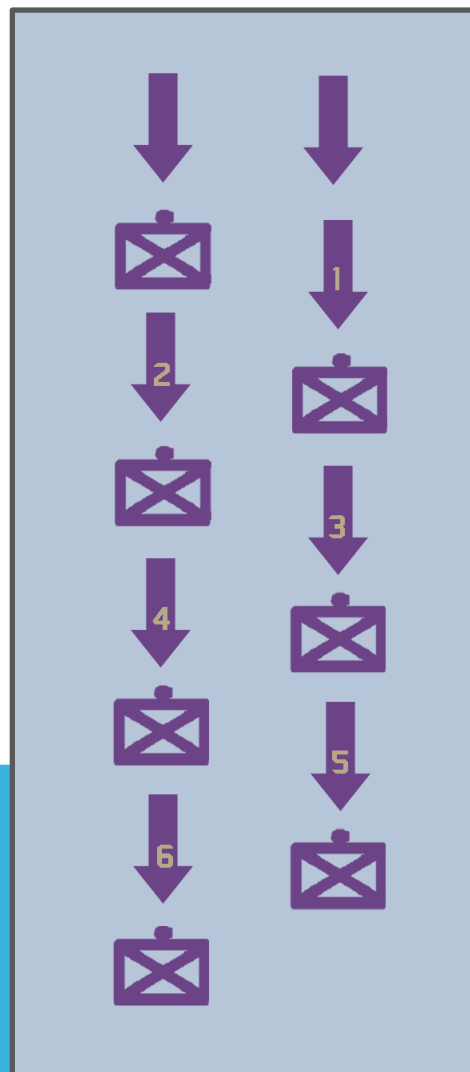


CONDUTAS DE PATRULHA

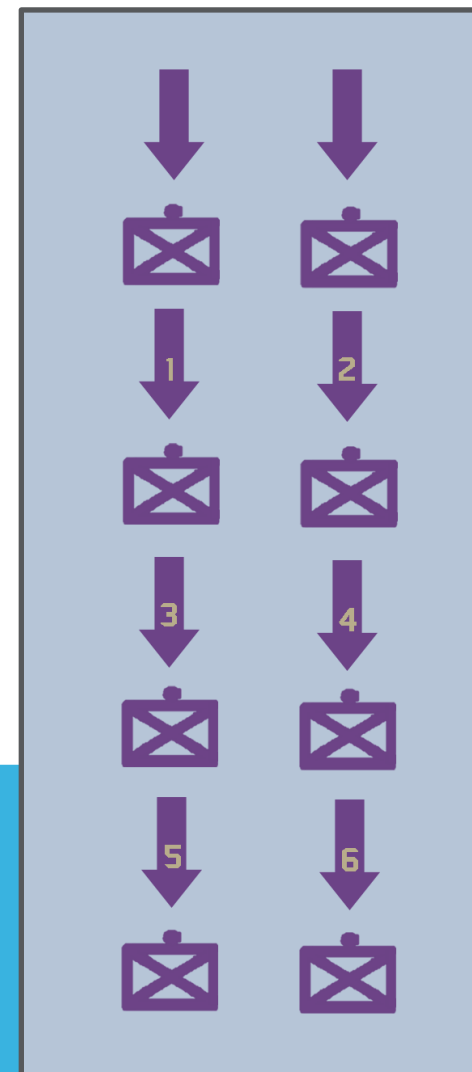
MOVIMENTO

- ↳ Lanços Alternados
- ↳ Lanços Sucessivos
- ↳ Combate Urbano
 - ↳ Coluna & Pronto 2

Alternados



Sucessivos





CONTATO

CONTIGENCIAS

- ↳ Técnicas de Ação Imediata (TAI)
- ↳ Baixas, Equipamentos e Munição (BEM)

Inimigo abre fogo

- ↳ Abrigo e Coberta;
- ↳ Identificar e suprimir fogo;
- ↳ Flanquear.

Quebra de contato

- ↳ Suprimir por fogo ou granada de fumaça;
- ↳ Retrair por lanços;
- ↳ Pedir BEM.

Inimigo é detectado

- ↳ Formar Linha em abrigos e cobertas;
- ↳ Designar um operador para cobrir as 6h;
- ↳ Abrir fogo de duas ou mais posições.

Contato com Veículos Inimigos

- ↳ Tropa ABRIGADA em alto guarado;
- ↳ Anticarros e antiaéreos movem livremente;
- ↳ Lançadores descartáveis e munição no chão.

EMBOSCADA

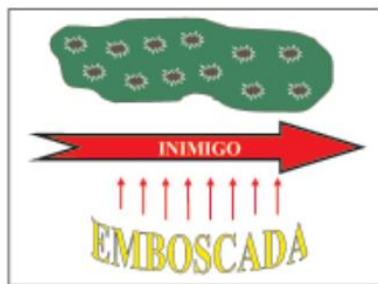


Fig 2-8. Flanqueamento simples

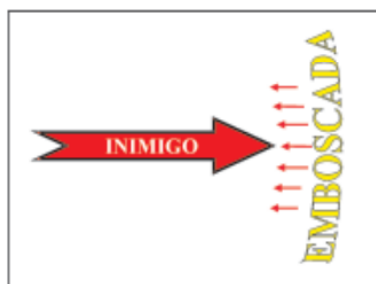


Fig 2-11. Emboscada frontal

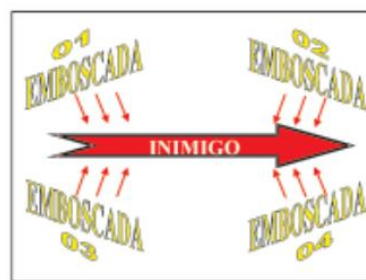


Fig 2-13. Minueto



Fig 2-14. Flanqueamento duplo

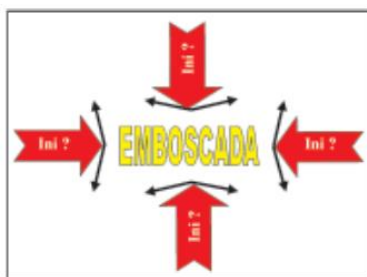


Fig 2-15. Emboscada circular

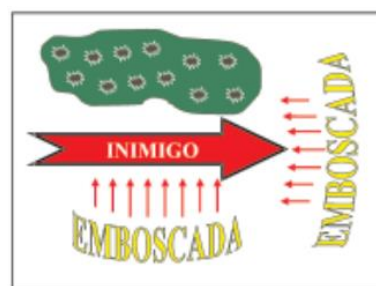


Fig 2-9. Emboscada em L

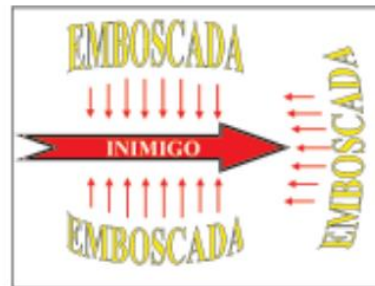


Fig 2-10. Emboscada em U

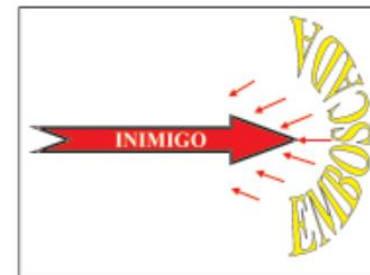


Fig 2-12. Emboscada em V

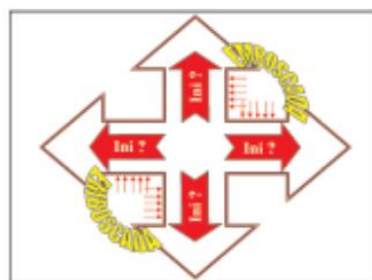


Fig 2-16. Emboscada em rodaminho

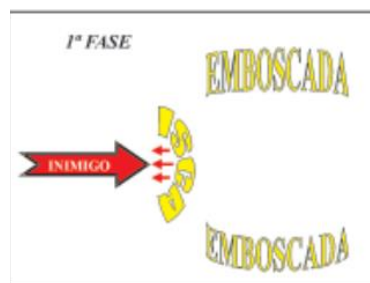
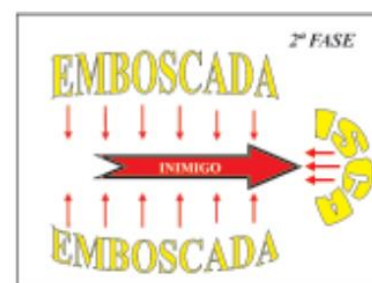


Fig 2-17. Emboscada com isca





ASSALTO

CONTÍNUO

↳ Formação Linha.

LANÇOS

↳ Sucessivos ou Alternados.

SIGILO

↳ Sempre que possível.

FOGO

↳ A partir de uma Posição de Assalto (P Ass).

MISTO

↳ Mais de uma técnica acima.



DICAS

Se preservar.

Não microgerenciar.

Não macrogerenciar.

Manter o controle emocional.

Atenção aos arredores e a sua fração, corrigindo-a.

Priorizar o cumprimento da missão com o mínimo de baixas acima de tudo.

Garantir que todos os setores estão cobertos.

Equilibrar a prudência com os riscos.

Comunicação clara, direta e direcionada a quem importa apenas.

Liderar pelo exemplo.



Subscrevo,

Neres

1° BIA Arma 3 Milsim

2021 ~ 2025