



# 1º Brigada de Infantaria Aerotransportada

EXTRATO DOUTRINÁRIO DE CI 21-75/1 PATRULHAS 1ª Edição – 2004

ORDEM A PATRULHA – VERSÃO 1.1

## FINALIDADE

Metodizar o trabalho do Comandante da Patrulha (Cmtd Pa) no processo de preparação e planejamento, especificamente a fase de Ordem a Patrulha (O Pa): popularmente conhecida na comunidade MilSim como “briefing da missão”.

## LEGENDA

Deve memorizar.

Deve fazer uma cola para consulta.

## POREOF

A “sequência de ações que orientam o emprego da patrulha” é acronimada em POREOF: uma série de procedimentos que em nosso contexto resumem-se em:

**Providências Iniciais**

**Observação e planejamento do reconhecimento**

↳ Ordem Preparatória (O Prep)

**Reconhecimento**

**Estudo da situação (planejamento detalhado)**

**Ordens**

↳ Ordem a Patrulha (O Pa)

↳ 1 Marcar LA na carta;

2 Marcar IECOM ELT na carta;

3 Inspeccionar Equipamento;

4 Checagem de Rádio;

5 Quadro Auxiliar de Navegação (Opcional)

**Fiscalização**

## ORDEM PREPARATÓRIA

Reunião inicial com a tropa (ou seus cmdts) expondo informações preliminares da patrulha. Quando há tempo, também é apresentada a Linha de Ação (LA) para um reconhecimento prévio do(s) objetivo(s).

## ORDEM A PATRULHA

Reunião final com a tropa, assim como a O Prep, pode ser acompanhada de cartazes, caixões de areia ou/e documentos impressos para cada um. Quando não há tempo para ensaios e inspeções previstos na fase ‘Fiscalização’, a tropa parte diretamente para missão.

Já dentro do servidor, o Cmdt Pa deve:

L 1 Marcar LA na carta

Enquanto os jogadores entram nos servidores de Arma 3 e Team Speak, elabore sua Linha de Ação / briefing na carta através da simbologia padrão do Exército Brasileiro, sendo estas:

- 1) Ponto de Observação (P Obs);
- 2) Base de Fogos (BF);
- 3) Ponto de Reunião Próximos do Objetivo (PRPO), Ponto de Reunião no Itinerário (PRI), Ponto de Reunião (P Reu), Ponto de Reunião Depois do Objetivo (PRDO);
- 4) Linha de Controle (L Ctr) ou/e Ponto de Controle (P Ctr);
- 5) Zona de Desembarque Anfíbio (ZDA);
- 6) Zona de Pouso de Helicóptero (ZPH);
- 7) Zona de Lançamento (ZL);
- 8) Posto de Comando (PC);
- 9) Ponto de Concentração de Feridos (PCF), Primeiros Socorros (PS), Ponto de Atendimento Avançado (PAA);
- 10) Ponto de Infiltração (P Infil), Ponto de Exfiltração (P Exfil);
- 11) Zona de Desembarque (Z Dbq) ou/e Zona de Embarque (Z Ebq);



## L 2 Marcar IECOM Elt na carta

IECOM Elt significa Instruções para Exploração de Comunicações e Eletrônica, trata-se da distribuição de frequências de rádio entre os escalões, além de especificar se haverá:

Senha e contra-senha, número-senha, repetição de mensagens ou/e mensageiros.

Disposto em uma lista no canto da carta, as IECOM Elt tornam-se também a Ordem de Batalha: subdivisão dos escalões. Afim de ater-se a doutrina, o Cmdt Pa deve criar grupos visando um fim específico para cada um, segue as opções:

- 1) Grupo de Assalto (Gp Ass);
- 2) Grupo de Apoio de Fogo (Gp Ap F);
- 3) Grupo de Reconhecimento (Gp Rec);
- 4) Grupo de Tarefas Essenciais (GTE);
- 5) Grupo de Tarefas Complementares (GTC);
- 6) Grupo de Acolhimento (Gp Ach);
- 7) Grupo de Comando (Gp Cmd).

Segue um exemplo de IECOM Elt no Arma 3:



### LEGENDA

Harpia, Sabre = Nome das unidades envolvidas na patrulha; perceba que Harpia-1 subdivide-se em Harpia-1-1 e Harpia 1-2.

Freq = Frequência de rádio; perceba que a Frequência de Comando (Freq Cmd) é diferente do padrão das demais, pois são rádios diferentes.

Quando não existe rádio disponível, os procedimentos de 'repetição de mensagem' e nome dos mensageiros deve está especificado, o que não é o caso.

SABRE-1 não tem frequência de rádio por ser uma aeronave, contando apenas com um piloto (Roque), este leva apenas um rádio para Freq Cmd.





### L 3 Inspeccionar Equipamento

Inspeccionar a tropa emitindo oralmente por chamada os itens abaixo, antes colocando a tropa em linha e estabelecendo um peso máximo individual. Naturalmente, o Cmdt Pa deve pular os equipamentos que não serão levados.

#### Geral

↳ Protetor de Ouvidos, Saco de Mortuário, Door Lock, Binóculos (apenas cmdt), Rádio.

#### Navegação

↳ GPS, Tablet ou Celular, Câmera, Ferramentas de Mapa, Bússola, Carta.

#### Equipamento Médico Individual

↳ Bandagem, Tala, Torniquete, Morfina, Epinefrina.

#### Granadas

↳ Fragmentação, Fumaça, Atordoamento, Incendiária, Luz Noturna.

#### Armamento

↳ Laser, Silenciador, Mira, Lanterna, Bipé, Munição (traçante e normal).

#### Fardamento

↳ Uniforme, Colete, Capacete, Mochila.

#### Equipamento Noturno

↳ Marcador IV, OVN, Lanterna p/ carta.

#### Lançadores

↳ Anticarro, Antiaéreo, Munições destes, Descartáveis.

#### Demolições e Engenheiro

↳ Detector de IED do RHS ou Vanila, Kit de Ferramentas, Kit de Desarme, Explosivos, Detonador, Drone, Tablet Terminal, Bateria deste.

#### Paramédico/Padioleiro

↳ Kit Cirúrgico, Kit de Primeiros Socorros, Soro/Sangue, Adenosina.

#### Caçador e Atirador de Precisão GC FEsp

↳ Tripé, Kestrel, ATragMx, Range Finder, Baterias deste; Pistola, Munição desta.

#### Veículos

↳ Qualquer item acima, Galão de Gasolina; Estepe.

#### Checagens

↳ Peso Máximo, Loadout Salvo, Câmeras de Capacete e Drone sincronizadas com o Tablet do Cmdt.

#### L 4 Checagem de Rádio

Deve ser executada com a tropa ainda em linha, com o Cmdt Pa fazendo uma chamada que deve ser respondida via rádio, com cada operativo respondendo com seu nome e um “pronto”. Preferencialmente cada cmdt faz com sua fração, cabendo ao Cmdt Pa fazer apenas com seus imediatos.

Exemplo de diálogo de checagem de rádio:

Cmdt Pa – Harpia.

Cmdt Harpia – Harpia Pronto! – via rádio.

Cmdt Pa – Punhal.

Cmdt Punhal – Punhal Pronto! – via rádio.

Cmdt Pa – Agora façam a checagem da frequência interna de suas esquadras.

#### L 5 Marcar Quadro Auxiliar de Navegação (QAN)

Opcional, deve ser usado apenas para o deslocamento de pelotões e companhias. Também recomendado para florestas muito fechadas ou ambiente densamente urbano, independente do escalão.

Exemplo de QAN adaptado para o Arma 3:

<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>QAN (Quadro Auxiliar de Navegação)</b></li><li>• <b>PC1 ate PC2 360m - azt 81 / cazt 261</b></li><li>• <b>PC2 ate PC3 300m - azt 47 / cazt 227</b></li><li>• <b>PC3 ate PC4 370m - azt 76 / cazt 256</b></li><li>• <b>PC4 ate PO1 150m - azt 358 / cazt 178</b></li></ul>	<p><b>LEGENDA</b></p> <p>PC = Ponto de Controle/P Ctr</p> <p>Azt = Azimut</p> <p>Cazt = Contra-azimut</p> <p>Além da distância entre um P Ctr e outro, pode ser acrescentado um texto com dicas, pontos de referência ou mesmo a descrição do caminho. O Cmdt Pa deve avaliar o grau de minuciosidade necessário.</p>
--	---

#### CONSIDERAÇÕES FINAIS

Deve ser observado que o processo verdadeiro engloba várias fases de preparação e planejamento, abordando atividades como a elaboração do Quadro de Organização de Pessoal e Material (QOPM): que lista minuciosamente todos os equipamentos levados por cada militar, além de um quadro-horário, esquema de ocupação do PRPO, etc. Todos dentro do POREOF.

O processo real é propositalmente burocrático, servido como um guia onde deve ser pulado os itens que não forem convenientes ao momento, sempre visando o máximo de preparo possível, tal como este documento adaptado.